

# Peter Christian Asmussen Hou

Multimedie animator med speciale i interaktive applikationer  
04.01.1981

Ringkøbingvej 3.4.3, 8000 Aarhus C.  
M: [peter@perceptionvision.dk](mailto:peter@perceptionvision.dk) T: 2281 1362



---

## Kompetencer

Jeg har mere end 10 års erfaring indenfor udvikling af interaktive applikationer både til desktop og mobile platforme. Applikationerne har dækket et bredt spektrum af genrer lige fra virtual reality, augmented reality og produktpræsentationer til spil og e-læring. En af mine særlige spidskompetencer er at arbejde med interaktiv 3D grafik.

Foruden de tekniske kompetencer interesserer jeg mig for personaleledelse og har færdiggjort de obligatoriske fag på akademiuddannelsen i ledelse ved Aarhus Erhvervsakademi. Mine ambitioner er på sigt at opnå en teamlederrolle, da kravene til fremtidens interaktive produktioner vokser, og den synergi-effekt, et godt team er i stand til at generere, uden tvivl vil blive essentiel for succes.

---

## Software kendskab

Jeg befinder mig i praksis i gråzonen mellem programmør, grafiker og ledelse, hvor jeg derfor er i stand til at indtage den rolle, der er brug for i det pågældende projekt.

Pt. arbejder jeg primært med C# i Unity indenfor programmering, mens 3D Studio Max og Adobe Photoshop er de primære grafiske værktøjer.

Foruden Unity har jeg tidligere beskæftiget mig med grafikmotorer som Quest3D, VR4Max og TurnTool, og jeg lærer gerne nye værktøjer, hvis der er behov for det.

---

## Erhvervserfaring

### Spiludvikler Minitutor ApS

feb. 2014 – nu

---

Udvikling af undervisningsspil til børn.

### Partner Groove ApS

feb. 2013 – jan. 2014

---

Ledende programmør på følgende titler:

- Scallywags (iPhone og iPad, udgives af Funday Factory i 2014)

- Tvillingerne og julemanden (iPhone og iPad, TV2's augmented reality julekalender 2013)
- Bamse Bomstærk (iPhone og iPad)
- BlockBall (iPhone)

**Realtime udvikler og 3D grafiker**

**Cadpeople**

sep. 2010 – jan. 2013

---

Udvikling og produktion af interaktive produktpræsentationer, e-læring og e-træning.

**Realtime udvikler**

**CAT-productions**

aug. 2010

---

Projektansat.

**Realtime udvikler**

**Cadpeople**

jan. 2010 - mar. 2010

---

Projektansat. Udvikling af interaktiv demo for Vestas, som senere blev til Vestas 3D Explorer. Derudover assisterede jeg som 3D grafiker og animator.

**3D grafiker / udvikler**

**Cadesign form**

aug. 2006 – sep. 2009

---

Interaktiv 3D visualisering og konfiguration af arkitektur og produkter for bl.a. Vestas, HTH og Danfoss. Research og udvikling af realtime grafik samt virtual reality.

**Elev**

**VR Media Lab**

okt. 2003 – apr. 2006

---

Udvikling af virtual reality demoer og præsentationer.

---

## **Uddannelse**

### **Aarhus Erhvervsakademi**

Akademiuddannelsen i ledelse, 2011 – 2014

- Ledelse i praksis
- Organisation
- Det strategiske lederskab
- Projektstyring i praksis

### **Digital Media, Media College Aalborg**

Multimedie animator, 2002 – 2005

### **Aalborg Studenterkursus**

Studentereksamen, 1998 – 2000

---

## **Sprog**

### **Flydende, skrift og tale**

Dansk, engelsk

### **Kendskab**

Tysk, svensk, norsk, fransk

---

## **Personlige kvalifikationer**

Jeg sætter en ære i at overholde aftaler. Noget af det vigtigste for mig i arbejdsmæssig sammenhæng er pålidelighed, hvorfor jeg også er af den overbevisning, at det vigtigste er, at kunderne føler, de kan stole på mig. På samme måde stræber jeg efter et scenarie med så lidt overarbejde som muligt, da jeg ser overarbejde som et resultat af dårlig planlægning.

Virkeligheden er naturligvis ikke altid så lige til – nogle gange går tingene bare ikke efter planen. Men når det så sker, at planen må ændres, så er det vigtigt at have ændringerne under kontrol og ikke mindst at have set dem komme i god tid.

I min fritid kommer familien først, men der bliver også plads til at nyde de nyeste film, spil og tekniske fremskridt indenfor interaktiv underholdning.